



¿Cómo se utiliza el tiempo en la red del Campus?

Diversas acciones se ponen en marcha para que el flujo de la información en la red del Campus sea eficiente

Ocasionalmente sucede que, cuando un alumno accede a Internet usando la red del campus, algunos sitios que visita toman más tiempo para cargarse que otros, por lo que podría asumir que la red "está lenta", sin considerar que podría deberse a factores diversos como al modo en que la utilizan los alumnos, a la capacidad del sitio que se está consultando o, como en nuestro caso, a que adicionalmente, se hace una administración del uso del ancho de banda.

En el campus se han implementado algunas

medidas para que el flujo de información en la red sea eficiente para todos sus usuarios; si no fuera así, todo el consumo podría concentrarse en unas cuantas páginas (como YouTube o Facebook) y el resto de los usuarios tendría una experiencia deficiente a la red (por ejemplo, al usar su máquina virtual o acceder a su Dropbox).

Es por esta razón que la Dirección de Administración de Infraestructura de Tecnologías de Información, a cargo del ingeniero Abraham Urcadiz, realiza un monitoreo constante del comportamiento de la red en el Campus, para el análisis

lisis y la administración de su uso.

Para optimizar una red como la nuestra, es necesario planear y definir el perfil del tráfico de la misma para determinar, mediante un análisis de comportamiento contra rendimiento, cuáles son las reglas que deben aplicarse para dar preferencia a los sitios de interés primario, y determinar cuáles caerían en la categoría de sitios o aplicaciones que competirían por el ancho de banda restante.

Por ejemplo: una aplicación que tiene prioridad en la red del campus es la que se utiliza para reuniones virtuales, llamada WebEx; una aplicación que es limitada y compite por el ancho de banda secundario es YouTube.

Para el presente artículo se tomó una muestra de este monitoreo en el período del 30 de agosto al 3 de septiembre; dentro de los datos interesantes que arroja esta muestra, es posible mencionar que durante el día, hay dos momentos pico de uso de la red: de 11:00 a 12:00 horas, que oscila entre los 766 y los 797 Mega bits por segundo (Mbps), y de 15:00 a 16:00 horas, que oscila entre los 691 a los 712 Mbps.

Durante el resto del día los valores son menores a los antes mencionados, pero siempre se está utilizando la red, incluso durante la noche.

La muestra nos dice que la red en el campus se utiliza de la siguiente manera:

1. Browsing. El 18 por ciento del total de banda ancha durante el período de la muestra se utiliza por los usuarios del Campus para buscar información en Internet: 131 Mbps.
2. YouTube. Consumiendo 120 Mbps, las visitas a este sitio de video en línea ocupa el 17 por ciento del total de banda ancha.
3. Caché. Desde que se implementó su uso en el campus, el tiempo de acceso a páginas populares se ha reducido considerablemente: el caché almacena copias de los datos que se utilizan con más frecuencia; en la muestra, se utilizan 44 Mbps del total de banda ancha visitando página en Caché, lo que representa el 6 por ciento.
4. FTP. Otro 6 por ciento de la banda ancha (42 Mbps) se utiliza para realizar transferencias de archivos utilizando este protocolo.
5. Facebook. Las visitas a esta popular red social ocupan el 6 por ciento de la banda ancha de la red del campus: 41.55 Mbps.
6. Streaming. Un 4 por ciento de la red (32.6 Mbps) se utiliza para visitar sitios de videos diferentes a YouTube.
7. RTMP. Otro 4 por ciento (26.6 Mbps) se dedica a este protocolo de mensajes en tiempo real, que puede utilizar video, audio y datos.
8. Valores menores. La red del campus es también utilizada para descargar archivos usando DownloadManager y BitTorrent, aprovechar servicios como Dropbox y NetFlix, visitar páginas como Tumblr y ver videos de alta definición en YouTube-HD, entre muchas otras; cada una de estas actividades, por separado, apenas ocupa del 1 al 3 por ciento del total de banda ancha, pero todas juntas consumen más del 40 por ciento de la red en el Campus Monterrey.

Curiosidades en la web

Windows 7 apenas rebasa a XP

Le tomó a Windows 7 tres años para rebasar en popularidad a la versión XP de este sistema operativo: en agosto, Windows 7 alcanzó el 42.76 por ciento de participación en el mercado, contra 42.52 por ciento del XP; Windows Vista ocupa el tercer lugar, con 6.15 por ciento (Fuente: CNN.com).

Tiene 101 años, le gusta Facebook

Florence Detlor, californiana de 101 años de edad, es la usuaria de Facebook de mayor edad: se unió a la red social en agosto del 2009 y tiene 652 amigos; en días recientes visitó las oficinas centrales de la compañía y se tomó una foto con Mark Zuckerberg y Sheryl Sandberg, Presidenta de Operaciones, quien colgó la foto en su cuenta (Fuente: CNN.com).

Vuelve Atari en línea

Con motivo de su 40 aniversario, la compañía de entretenimiento Atari anunció el lanzamiento de un portal que ofrecerá juegos clásicos de esta empresa; el portal, realizado en colaboración con Internet Explorer de Microsoft, se llama "Atari Arcade", y funcionará en este navegador y otros (Fuente: El Universal).

Le ponen 'Like' a bebé

Lior y Vardit Adler, originarios de Israel, buscaban un nombre que fuera "moderno e innovador", por lo que decidieron llamar Like a su hija, inspirados en la red social Facebook; el papá de Like Adler dice que la originalidad fue un factor clave, ya que nadie en Israel se llama así (Fuente: BBC News).

PROTEGE TU EQUIPO CONTRA VIRUS

Para prevenir ataques de virus computacionales, procura actualizar regularmente tu sistema antivirus; para solicitar ayuda sobre problemas de virus, acude con asesores en salas de cómputo, o escribe a la cuenta asesoria.mty@itesm.mx

Envíanos tus opiniones y comentarios sobre esta página a: sugerencias.mty@itesm.mx
Visita esta página en Internet: <http://publidinf.mty.itesm.mx/>

Mundo @ Por Radelape

